UNIVERSIDAD GALILEO

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS, INFORMÁTICA Y CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN



**Plan de Proyecto**

EDDY ALEXANDER CABRERA FUENTES - 1700

KEVIN JOSÉ HERNÁNDEZ MARROQUÍN - 17001095

INGENIERÍA DE SOFTWARE

SEXTO SEMESTRE

GUATEMALA, 14 DE AGOSTO 2019

**Índice**

**Introducción**

En Guatemala y en muchos otros países se dan problemas y situaciones donde las personas poseen recursos o bienes, pero no son capaces de sacarles provecho cuando hay personas u organizaciones que necesitan dichos recursos o servicios. Este problema se da tanto en Guatemala como en muchos otros países.

También, cabe destacar otro problema: las ideas pasan desapercibidas. Todas las personas tenemos grandes ideas que se nos ocurren, pero desafortunadamente no se logran desarrollar por falta de recursos. En el mundo hay gente dispuesta a invertir en ideas innovadoras, pero a veces esas ideas innovadoras que surgen en la mente de niños, jóvenes y adultos no se dan a conocer.

Entonces… ¿Cuál es el objetivo de este proyecto?

El objetivo de este proyecto es lograr ***conectar*** gente emprendedora con gente innovadora; y ***proveer*** una plataforma en donde las personas logren ofrecer recursos o servicios y que organizaciones u empresas logren contactarlos para que realicen los negocios que ellos deseen.

Las palabras claves de este proyecto son: ***conectar*** y ***proveer***.

**Objetivos**

* **Objetivo General**

Conectar personas emprendedoras con financistas y proveer una plataforma a las personas, organizaciones o empresas para que ofrezcan recursos o servicios que otros entes necesiten y realicen los negocios que deseen.

* **Objetivos Específicos**
  + Realizar una aplicación web que permita un fácil acceso.
  + Planificar etapas de desarrollo para mantener un ritmo de implementación estable y siempre presentar resultados.
  + Utilizar bases de datos para tener un control sobre la información ingresada por los usuarios.
  + Utilizar el conocimiento adquirido en Ciencias de la Computación 5 e Ingeniería de Software para implementar e incluso optimizar la aplicación a desarrollarse.

**Restricciones**

* Entrega del proyecto del 3 al 9 de noviembre de 2019.
* No se cuenta con un presupuesto muy alto ().

**Situación Actual**

* **Puntos fuertes del equipo:**
  + Ambos integrantes poseen conocimiento de:
    - Bases de datos:
      * Modelación.
      * Construcción.
      * Mantenimiento.
      * Manejo del lenguaje SQL.
      * Manejo de PHP.
    - Lenguajes de Programación:
      * Java.
      * Javascript.
    - Creación de aplicaciones Web.
  + Ambos integrantes poseen una computadora capaz de correr diversos programas que podrían ayudar a la implementación del proyecto.
  + Ambos integrantes tienen experiencia programando y realizando proyectos de programación.
  + Ambos integrantes estudian una carrera de ingeniería.
  + Ambos integrantes son organizados, puntuales y no tienen problemas trabajando en equipo.
* **Punto de Partida:**

**Organización del Proyecto**

* **Personas involucradas:**
  + Eddy Alexander Cabrera Fuentes
  + Kevin José Hernández Marroquín
* **Organización del Equipo (roles):**
  + Eddy Cabrera:
    - Programador
    - Toolsmith
    - Frontend Developer
    - Tester
  + Kevin Hernández:
    - Programador
    - Organizador
    - Backend Developer
    - Tester

**Análisis de Riesgos**

Sección desarrollada en el archivo “Analisis\_de\_Riesgos.xlsx”.

**Requerimientos de Hardware y Software**

Sección descrita en el archivo “Requerimientos\_HW\_SW.xlsx”.

**Propuesta de Desarrollo del Proyecto**

Sección desarrollada en el documento “Propuesta\_Desarrollo\_Proyecto.xlsx”.

**Calendarización**

Sección desarrollada en el archivo “Calendarización.xlsx”.

**Mecanismos de Monitoreo y Reporte**